Schulinternes Curriculum (SchiC) für Sport auf Grundlage des Rahmenlehrplans Berlin/Brandenburg 2017 Teil A, B und C





Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
Jahresplanung / Stoffverteilung	3
Themenfeld: Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik	4
Themenfeld: Grundübungen	10
Themenfeld: Spiele - Spielen	13
Themenfeld: Bewegungskünste, Gymnastik, Tanz	18
Themenfeld: Bewegungen an Geräten - Turnen	23
Themenfeld: Kämpfen nach Regeln	27
Themenfeld: Fahren, Gleiten, Rollen	30



Vorwort

Grundsatz

Der Sportunterricht ist ein unverzichtbarer Bestandteil in der Entwicklung und Erziehung des Kindes. Gesundheit und Fitness werden durch körperliche Betätigung erhalten und verbessert, die allgemeine Leistungsfähigkeit gesteigert und die psychische und soziale Entwicklung gefördert. Außerdem werden im Sportunterricht Verhaltensweisen geübt und gebildet, die die Einordnung in die Umwelt erleichtern und Anregungen für eine sinnvolle Gestaltung der Freizeit vermittelt.

Verknüpfung zum Schulprogramm

Der Sportunterricht leistet einen wesentlichen Beitrag zum Schulprogramm. Besonders das erste Leitziel "Gegenseitige Toleranz, Unterstützung und Respekt" wird immer wieder in den einzelnen Themenfeldern aufgegriffen und mit den Schülerinnen und Schülern besprochen. Aber auch die "Freude am Lernen, Selbstständigkeit und Leistungsbereitschaft" (Leitziel 2) begleitet stets den Sportunterricht. Dies drückt sich insbesondere im Spielen aus. Letztendlich ist der "Zusammenhalt" (Leitziel 4) untrennbar mit allen Unterrichtsarrangements. Dies spiegelt sich intern (Schülerinnen und Schüler, Lehrkräfte etc.) wie extern (Kooperation Vereine, Träger, Eltern etc.) wieder.

Berücksichtigung eines Förderbedarfs

Jede Schülerin und jeder Schüler hat das Recht aktiv am Sportunterricht teilzunehmen. Dabei spielt die ganzheitliche Förderung in der Motorik und Wahrnehmung sowie im sozialen und emotionalen Verhalten eine wesentliche Rolle. Weiterhin bietet der Sportunterricht eine gute Möglichkeit in der Teilhabe am schulischen und gesellschaftlichen Leben.

In der Betrachtung der einzelnen sonderpädagogischen Förderungen ist eine Unterscheidung des jeweiligen Schwerpunktes zu machen. Die Einhaltung der Themenfelder, bzw. des SchiCs in seinen aufgelisteten Kompetenzen ist bei Körperliche und motorische Entwicklung, Hören und Kommunikation, Sehen sowie Autismus durch einen Förderplan in seinen Themenfeldern und Standards neu zu definieren. Der Förderschwerpunkt Geistige Entwicklung bedarf einer genauen Betrachtung, inwiefern die Schülerin oder der Schüler gesonderte Themenfelder (nach RLP Geistige Entwicklung) benötigt. Auch dies ist in einem Förderplan zu dokumentieren. Die Förderschwerpunkte Lernen, Emotionale und soziale Entwicklung und Sprache sind in der Regel nicht durch einen Förderplan im Fach Sport gesondert aufzuzeigen. Sollten aus pädagogischer Sicht jedoch Bedenken in der Umsetzung des SchiCs auftreten, wird eine alternative Förderung der Kompetenzen in einem Förderplan für Sport festgesetzt.

Sicherheit im Sportunterricht

Für die Sicherheit im Sportunterricht ist vorrangig die verantwortliche Lehrkraft zuständig. Aber auch die Schülerinnen und Schüler müssen ihren Beitrag zur Sicherheit leisten. Neben der allgemeingültigen Hausordnung hat die Fachkommission Sport ein *Merkblatt für den Sportunterricht* entwickelt, welches die Rechte und Pflichten sowohl der Schülerinnen und Schüler als auch der Erziehungsberechtigten aufzeigt.

Leistungsermittlung

Die Beurteilung der Schülerinnen und Schüler richtet sich nach drei Bereichen:

- 1. Bewegen und Handeln \rightarrow 70%
- 2. Interagieren \rightarrow 20%
- 3. Reflektieren und Urteilen \rightarrow 10%

Die Verteilung der prozentualen Gewichtung der einzelnen Bereiche liegt an der entwicklungspsychologischen Reife eine Grundschulkindes und den von uns fokussierten sportlichen Handlungen. So muss beispielsweise ein Grundschulkind das Reflektieren und Beurteilen seiner eigenen Handlung und die seiner Mitschüler erst

Seite: 1



einüben. Auch das Interagieren fällt vielen Schülern schwer und muss immer wieder trainiert werden. Letztendlich sind diese beiden Teilbereiche auch recht subjektiv für eine Bewertung des Kindes, sodass die Gewichtung geringer angesetzt wird. Der Bereich Bewegen und Handeln hingegen ist vielschichtiger. Ein wesentlicher Punkt ist die Mitarbeit, nicht nur in einer Übung, sondern auch beispielsweise im Auf- und Abbau oder im Leisten von Hilfestellungen. Für die Themenfelder Leichtathletik und Grundübungen haben wir zudem Wertetabellen entwickelt, die eine weitestgehend objektive und transparente Beurteilung geben sollen. Dabei ist zu beachten, dass die Werte sich nicht nur auf die Klassenstufe stützen, sondern auch das Alter im Blick nehmen. Das liegt daran, dass wir in einer Klasse bis zu vier verschiedene Jahrgänge haben können. Im Sinne der Fairness kann die Lehrkraft auf die entsprechende Altersklasse zurückgreifen. Dies muss und wird jedoch vorab mit dem entsprechenden Kind kommuniziert.

Wettkämpfe

Wettkämpfe dienen oberflächlich betrachtet dazu, sportliche Leistungen in Beziehung zueinander zu bringen. Doch hinter Wettkämpfen steckt viel mehr, als nur die bloße Dokumentation. Jede Spielform ist schon ein Wettbewerb, da man versucht seine eigenen Leistungen zu verbessern und/oder besser zu sein, als sein Gegenspieler. Wettkämpfe können bewusst oder unbewusst; intern oder extern; einzeln oder in Gruppen stattfinden.

Mit Hilfe von simulierten Wettbewerben versuchen wir die Leistungen der Kinder stets zu steigern. Oftmals verwenden wir Spiele als Basis für die Umsetzung. Aber auch die Teilnahme an diversen externen Wettkämpfen spornt die Schülerinnen und Schüler an, sich fortwährend zu verbessern.

Bei allen Wettkämpfen halten wir uns am olympischen Gedanken: "Dabei sein ist alles". Trotz vieler Erfolge der Schule ist unser Blickpunkt darauf gerichtet, was wir aus einem Wettkampf gelernt haben und was wir verbessern können.

Erklärung des Stoffverteilungsplans

Bewegung und Spiel sind kindliche Bedürfnisse, die das Lernen unterstützen und die Entwicklung fördern. Besonders das Spielen muss aus unserer Sicht an einer Grundschule einen hohen Stellenwert haben, sodass wir dieses als das herausragendes Themenfeld klassifiziert haben. In der Behandlung aller Themenfelder des Sportunterrichts muss das Spielen immer einen Platz haben. Aus diesem Grund ist dieser Bereich bei uns immer umzusetzen.

Die weitere Anordnung des Stoffverteilungsplans ist zweigeteilt. Zum einen stehen im oberen Feld die vorrangig anzustrebenden Themenfelder. Andererseits gibt es der Lehrkraft im zweiten Feld einen Handlungsspielraum, eigene Projekte umzusetzen. Dies ist unter anderem wichtig, weil wir stets offen sind für neue Unterrichtsideen und externe Projekte.

Deutlich sichtbar ist das breit angelegte Themenfeld *Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik*. Die Ursache dessen liegt im überwiegenden Schülerinteresse, unsere gut darauf ausgelegte Außenanlage, welches Sport an der frischen Luft ermöglicht und die Teilnahme an diversen sportlichen Wettkämpfen.

Beim Themenfeld Spielen – Ballsportart achten wir einerseits auf das Schülerinteresse, andererseits haben wir den Anspruch jährlich die Ballsportart zu wechseln, sodass die Schülerinnen und Schüler verschiedene Sportarten kennenlernen und ausprobieren können.

Die angesetzten Themenfelder sind nicht festgesetzt, sondern dienen viel mehr als ein Orientierungsrahmen. Dabei ist wichtig, dass die Sportlehrer sich absprechen und ausgesetzte Themenfelder im Folgejahr nachholen.

Seite: 2

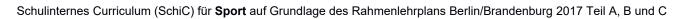
Jahresplanung / Stoffverteilung



1. Halbjahr 2. Halbjahr

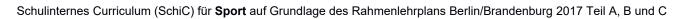
August	September	Oktober	November	Dezember	Januar	X	Februar	März	April	Mai	Juni	Juli
Laufen, S Leichtath	Springen, We nletik	erfen –	Spiel – Spie (Ballsporta		Grundübung	Х	Grundübung	Turnen	Gymnastik, Tanz	Laufen, Sp Leichtathl		erfen –
Eigenes Thema	Fahren, Gleiten, Rollen	Eigenes Thema	Eigenes Thema	Eigenes Thema	Eigenes Thema	X	Eigenes Thema	Kämpfen	nach Regeln	Fahren, Gleiten, Rollen	Eigenes Thema	Eigenes Thema
	Spiel – Spielen			X			Spiel – S	pielen				

Schwimmen erfolgt in der 3. Klasse. Ein internes Curriculum/Stoffverteilungsplan erfolgt durch die Schwimmlehrer.





	Fach Sport	Themenfeld: Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik	Zeitlicher Rahmen: 16-24 Wochen
Bezüge zu Teil A / Festlegungen der Gesamtkonferenz /der Konferenz der Lehrkräfte	Kooperation: Sich gegenseitig beim Lernen Lernerfahrung im Alltag: Beispiele Im Alltag		
Themen und Inhalte	Themenfeld: Laufen, Springen, Werfen –	Leichtathletik	
	 Schnelllaufen Pendellauf/Staffellauf Lauf-ABC Dauerlaufen Weit- und Hochsprung Hindernislauf Schleudern, Stoßen, Werfen 		
Konkretisierung Inhalt 1	Schnelllaufen		
Anforderungen	Klasse 1/2 konzentriert starten, schnell beschleunigen und Sprint laufen	 Klasse 3/4 konzentriert starten, schnell beschleunigen und Sprint laufen dem persönlichen Können angemessene Aufgaben und Schwierigkeiten bei Übungs- und Wettbewerbsformen wählen Zusammenhang von Konzentration und Reaktion erkennen Leistung dokumentieren 	 Klasse 5/6 konzentriert starten, schnell beschleunigen und Sprint laufen dem persönlichen Können angemessene Aufgaben und Schwierigkeiten bei Übungs- und Wettbewerbsformen wählen Zusammenhang von Konzentration und Reaktion erkennen Leistung dokumentieren

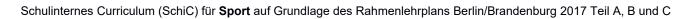




Bemerkungen/Inhalte	30m Sprint Laufspiele- und formen Zeittasche Brennball	 50m Sprint Tempowechs Steigerungsla Laufspiele – u Zeittasche Brennball 	luf und formen e	 60m Sprint Tempowechselläufe Steigerungslauf Laufspiele – und formen Zeittasche Brennball 	
Konkretisierung Inhalt 2	Pendellauf/Staffellauf				
Anforderungen	 Klasse 1-4 Pendella konzentriert starten, beschleunigen Stab festhalten korrekte Annahme und Übergabe 		 Klasse 5/6 Staffellauf konzentriert starten, beschleunigen und schnell laufen Stab festhalten korrekte Annahme und Übergabe 		
Bemerkungen/Inhalte	Klasse 1/2 Entfernung ca 20m Klasse 3/4 Entfernung ca 30m		 Entfernung 50m flüssiger Übergang (Vorlaufen) ab Klasse 6 "blinde" Übergabe 		
Wettbewerbe	Ab Klasse 3: Qualifikation Bezirk (m Schuljahres)	neist Anfang des		Bezirk (meist Anfang des Schuljahres) t Ende des Schuljahres)	
Konkretisierung Inhalt 3	Lauf-ABC				
Anforderungen	Klasse 1/2	Klass	e 3/4	Klasse 5/6	
	 konzentrierte und korrekte Durchführung der Übungen mindestens 5 Übungen durchführen 	 konzentrierte und korrekte Durchführung der Übungen mindestens 7 Übungen durchführen mindestens 4 Übungen eigenständig benennen und vorzeigen 		 konzentrierte und korrekte Durchführung der Übungen mindestens 10 Übungen durchführen mindestens 6 Übungen eigenständig benennen und vorzeigen 	
Bermerkungen/Inhalte	Beispielübungen: Kniehebelauf, Seitgalopp, Hopserlauf, Armkreisen, Anfersen	Beispielübungen: Kniehebelauf, Seitgald Armkreisen, Anfersen (Hexenlauf), Steigeru	, Überkreuzen	Beispielübungen: Kniehebelauf, Seitgalopp, Hopserlauf, Armkreisen, Anfersen, , Wechselsprünge, Steigerungslauf, Fußgelenkarbeit, gestreckte Beine	

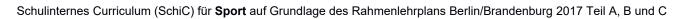


Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Eine bestimmte Zeitspanne oder Strecke in selbst gewählten, gleichmäßigem Tempo ausdauernd laufen im individuellen "Wohlfühltempo" laufen (z.B. in einer Erwärmung) körperliche Reaktionen und Empfindungen von Dauerbelastungen wahrnehmen Umwelt und Natur beim Dauerlaufen sensibel wahrnehmen, achtsam und schonend mit ihnen umgehen 	 Eine bestimmte Zeitspanne oder Strecke in selbst gewählten, gleichmäßigem Tempo ausdauernd laufen im individuellen "Wohlfühltempo" laufen (z.B. in einer Erwärmung) körperliche Reaktionen und Empfindungen von Dauerbelastungen wahrnehmen Umwelt und Natur beim Dauerlaufen sensibel wahrnehmen, achtsam und schonend mit ihnen umgehen verschiedene Organisations- und Sozialformen des Dauerlaufens benennen und begründete Entscheidungen für das eigene Üben treffen individuelle Leistungsfähigkeit steigern und individuelle Leistungsentwicklung dokumentieren elementares Wissen über Ernährung erwerben (besonders bei Frühstückspausen und Getränken) 	 Eine bestimmte Zeitspanne oder Strecke in selbst gewählten, gleichmäßigem Tempo ausdauernd laufen und eigene Ziele bestimmen im individuellen "Wohlfühltempo" laufen (z.B. in einer Erwärmung) körperliche Reaktionen und Empfindungen von Dauerbelastungen wahrnehmen Umwelt und Natur beim Dauerlaufen sensibel wahrnehmen, achtsam und schonend mit ihnen umgehen verschiedene Organisations- und Sozialformen des Dauerlaufens benennen und begründete Entscheidungen für das eigene Üben treffen individuelle Leistungsfähigkeit steigern und individuelle Leistungsentwicklung dokumentieren Wissen über Ernährung erweitern und situationsgerecht anwenden (besonders bei Frühstückspausen und Getränken)
Bemerkungen/Inhalte	Ausdauerlauf800m LaufLaufen im Freien, Laufen mit zusätz	dichen Aufgaben, Zeitübungen (z.B. Schätzau	fgaben "laufe 3min")



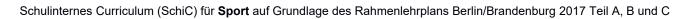


Wettbewerbe			
fächerübergreifender Unterricht	Sachunterricht/NaWi: gesunde Ernä	ihrung	
Konkretisierung Inhalt 5	Weit- und Hochsprung		
Anforderungen	Vielfältige Formen des leichtathletischen Springens erproben und anwenden eigene Sprungideen finden und gestalten mit Anlauf einbeinig abspringen	Vielfältige Formen des leichtathletischen Springens erproben und anwenden eigene Sprungideen finden und gestalten wesentliche Bewegungsmerkmale kennen und in eigenes Bewegungshandeln umsetzen	 Klasse 5/6 Vielfältige Formen des leichtathletischen Springens erproben und anwenden eigene Sprungideen finden und gestalten wesentliche Bewegungsmerkmale kennen und in eigenes Bewegungshandeln umsetzen
Bemerkungen/Inhalte	 Ziel- und Zonenspringen Weitsprung: Absprung vom Brett üben Sprungbein "finden" Hochsprung: 	erschiedliche Materialien (wie Kisten) auf Mat n und eigene Sprungart wählen	-
Wettbewerbe	Opraing Zanidoniot abor Gain	minuma	
Konkretisierung Inhalt 6	Hindernislauf		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Unterschiedliche Hindernisse auf vielfältiger Art und Weise umlaufen bzw. überwinden Hindernisse gewandt umlaufen und rhythmisch überwinden eigene Ideen beim Anlaufen von Hindernissenbahnen entwickeln 	 Unterschiedliche Hindernisse auf vielfältiger Art und Weise umlaufen bzw. überwinden Hindernisse gewandt umlaufen und rhythmisch überwinden eigene Ideen beim Anlaufen von Hindernissenbahnen entwickeln beim Überwinden von Hindernissen Risiken selbstverantwortlich einschätzen 	 Unterschiedliche Hindernisse auf vielfältiger Art und Weise umlaufen bzw. überwinden Hindernisse gewandt umlaufen und rhythmisch überwinden eigene Ideen beim Anlaufen von Hindernissenbahnen entwickeln beim Überwinden von Hindernissen Risiken selbstverantwortlich einschätzen





Bemerkungen/Inhalte	Laufaufgaben auf natürlichen und ge	estalteten Hindernisstrecken		
Wettbewerbe				
Konkretisierung Inhalt 6	Schleudern, Stoßen, Werfen			
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6	
	 unterschiedliche Geräte, Objekte und Materialien zum Schleudern, Stoßen und Werfen erproben einfache Form des Schlagwurfs aus dem Stand ausführen beim Üben Sicherheits-anforderungen beachten (z.B. Wurf und Ballholen nur auf Zeichen) 	 unterschiedliche Geräte, Objekte und Materialien zum Schleudern, Stoßen und Werfen erproben beim Üben Sicherheits-anforderungen beachten (z.B. Wurf und Ballholen nur auf Zeichen) Schlagwurf zum Weitwerfen aus einem Auftaktschritt ausführen 	 unterschiedliche Geräte, Objekte und Materialien zum Schleudern, Stoßen und Werfen erproben beim Üben Sicherheits-anforderungen beachten (z.B. Wurf und Ballholen nur auf Zeichen) Schlagwurf zum Weitwerfen aus dem Dreischrittanlauf ausführen 	
Bemerkungen/Inhalte	 Weitwurf 1-4Klasse 80g Ball, 5/6 Klasse kann auch 200g Ball verwendet werden Ball- und Wurfspiele z.B. T-Ball, Völkerball, Brennball Aufgaben zum Schleudern, Stoßen und Werfen auf Ziele, in die Höhe und Weite 			
Wettbewerbe	•			
Bezüge zu übergreifenden Themen (Auswahl) (Teil B)	Gesundheitsförderung Bildung zur Akzeptanz von Vielfalt			
Bezüge zur Sprachbildung (Teil B)	1.3.3 – Sachverhalte und Abläufe veranscha 1.3.3 Arbeitsergebnisse aus Einzel- Partno 1.3.3 – zu einem Sachverhalt (oder zu Texte 1.3.5 - Gesprächsregeln vereinbaren und be	er- und Gruppenarbeit präsentieren en) eigene Überlegungen äußern	· ·	





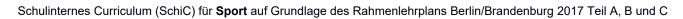
Bezüge zur Medienbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 2.3.1 - mediale Informationsquellen auswählen und nutzen 2.3.1 - Suchstrategien zur Gewinnung von Informationen aus unterschiedlichen Quellen anwenden 2.3.3 - eine Präsentation von Lern- und Arbeitsergebnissen sach-und situationsgerecht gestalten - Einzel- und Gruppenarbeitsergebnisse vor einem Publikum präsentieren 2.3.4 - Regeln und Methoden für das Geben und Nehmen von Rückmeldungen anwenden
Formate der Leistungs- bewertung	 Bewegen und Handeln → 70% motorische Leistungsfähigkeit (siehe Tabelle zur Leistungsbewertung) Fähigkeit eigenständig Übungen durchzuführen quantitative Bewegungshandlung (z.B. Techniken) kontinuierliche sportpraktische Mitarbeit Interagieren → 20% kooperatives und tolerantes Handeln Einhalten von Regeln Stärken und Schwächen anderer akzeptieren faires Konkurrieren Mitarbeit Reflektieren und Urteilen → 10% Fehler erkennen Formulierung von Gründen, Absichten und Folgen von Handlungen Selbstständigkeit



	Fach Sport	Themenfeld: Grundübungen	Zeitlicher Rahmen: 8 Wochen		
Bezüge zu Teil A / Festlegungen der Gesamtkonferenz /der Konferenz der Lehrkräfte Themen und Inhalte	Kooperation: Sich gegenseitig beim Lernen helfen und unterstützen. Lernerfahrung im Alltag: Beispiele Im Alltag und Lernumfeld finden				
	Themenfeld: Grundübungen Kraftübung Arme Kraftübung Rumpf Kraftübung Beine Übung mit Geräten				
Konkretisierung Inhalt 1	Kraftübung Arme				
Anforderungen	 Klasse 1/2 Kraft erproben und erfahren Körperspannung auf- und abbauen 	 Klasse 3/4 Kraft erproben und erfahren den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden Leistung dokumentieren 	 Klasse 5/6 Kraft erproben und erfahren den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden Leistung dokumentieren 		
Bemerkungen/Inhalte	 Liegestütz kurzer Hebel Vorbereitung Deutscher Motorik Test Klimmzüge Schräglage 	 Liegestütz kurzer Hebel (w) Liegestütz langer Hebel (w/m) Klimmzüge Schräglage 	 Liegestütz langer Hebel Klimmzüge Schräglage/Hang 		
Konkretisierung Inhalt 2	Kraftübung Rumpf				
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6		
	Kraft erproben und erfahrenKörperspannung auf- und abbauen	Kraft erproben und erfahrenden Zusammenhang von Körperspannung und dem	 Kraft erproben und erfahren den Zusammenhang von Körperspannung und dem 		



Bemerkungen/Inhalte Konkretisierung Inhalt 3	 Vorbereitung (in SAPH) auf Deutsch Sit-Ups (30cs) Kraftübung Beine 	Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden Leistung dokumentieren ner Motorik Test (Klasse 3)	Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden Leistung dokumentieren
Anforderungen	Klasse 1/2 Körperspannung auf- und abbauen Umsetzung erfahren und üben	 Klasse 3/4 den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden Umsetzung üben Leistung dokumentieren 	 Klasse 5/6 den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden Umsetzung verbessern Leistung dokumentieren
Bermerkungen/Inhalte Konkretisierung Inhalt 4	 Vorbereitung (in SAPH) auf Deutsch Standweitsprung Dreierhopp (Bestbein) Slalomlauf ab Klasse 3 Übung mit Geräten	· ·	
Anforderungen	 Klasse 1/2 Kraft erproben und erfahren Körperspannung auf- und abbauen Geräte/Materialien erproben und üben 	 Klasse 3/4 Kraft erproben und erfahren den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden mit Geräte/Materialien üben Leistung dokumentieren 	 Klasse 5/6 Kraft erproben und erfahren den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden sich bei Geräte/Materialien verbessern Leistung dokumentieren

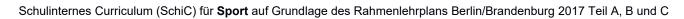




Bermerkungen/Inhalte	 Seilspringen (verschiedene Techniken nutzen: Einbein, Schlusssprung, Wechselsprung, Doppelsprung, rückwärts) Kletterstange Medizinballweitstoß
Bezüge zu übergreifenden Themen (Auswahl) (Teil B)	 Gesundheitsförderung Bildung zur Akzeptanz von Vielfalt
Bezüge zur Sprachbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 1.3.1 – Einzelinformationen aus klar strukturierten Vorträgen aufgabengeleitet ermitteln und wiedergeben 1.3.3 – Sachverhalte und Abläufe veranschaulichen, erklären (und interpretieren) 1.3.3 Arbeitsergebnisse aus Einzel- Partner- und Gruppenarbeit präsentieren 1.3.3 – zu einem Sachverhalt (oder zu Texten) eigene Überlegungen äußern 1.3.5 - Gesprächsregeln vereinbaren und beachten 1.3.6 – Fachbegriffe und fachliche Wendungen (z.b. Benennung von Schrittabläufen oder Geräten) nutzen
Bezüge zur Medienbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 2.3.1 - mediale Informationsquellen auswählen und nutzen 2.3.1 – Suchstrategien zur Gewinnung von Informationen aus unterschiedlichen Quellen anwenden 2.3.3 - eine Präsentation von Lern- und Arbeitsergebnissen sach-und situationsgerecht gestalten - Einzel- und Gruppenarbeitsergebnisse vor einem Publikum präsentieren 2.3.4 – Regeln und Methoden für das Geben und Nehmen von Rückmeldungen anwenden
Formate der Leistungs- bewertung	 Bewegen und Handeln → 70% motorische Leistungsfähigkeit (siehe Tabelle zur Leistungsbewertung) Fähigkeit eigenständig Übungen durchzuführen quantitative Bewegungshandlung (z.B. Techniken) kontinuierliche sportpraktische Mitarbeit Interagieren → 20% kooperatives und tolerantes Handeln Einhalten von Regeln Stärken und Schwächen anderer akzeptieren faires Konkurrieren Mitarbeit Reflektieren und Urteilen → 10% Fehler erkennen
	Formulierung von Gründen, Absichten und Folgen von HandlungenSelbstständigkeit



	Fach Sport	Themenfeld: Spiele - Spielen	Zeitlicher Rahmen: 8 / 48 Wochen		
Bezüge zu Teil A / Festlegungen der Gesamtkonferenz /der Konferenz der Lehrkräfte	Kooperation: Sich gegenseitig beim Lernen helfen und unterstützen. Lernerfahrung im Alltag: Beispiele Im Alltag und Lernumfeld finden				
Themen und Inhalte Konkretisierung Inhalt 1	Themenfeld: Spiele - Spielen Mit Spielgeräten umgehen Spiele erfassen und gestalten Spielfähigkeit in Gruppen- und Man Ballsportart	nschaftsspielen erweitern			
	Mit Spielgeräten umgehen	Wisses 0/4	I/I F/O		
Anforderungen	Klasse 1/2 Bei einfachen Aufgaben geschickt und sicher mit den Spielgeräten umgehen durch Beobachtung anderer Bewegungsbilder Lösungsmöglichkeiten erkennen und in eigenes Bewegungshandeln umsetzen eigene Lernerfahrung in Form von Lerntipps formulieren umsichtig üben selbst Übungsformen erfinden und demonstrieren	Klasse 3/4 Bei Aufgaben geschickt und sicher mit den Spielgeräten umgehen dem persönlichen Können angemessene Aufgaben und Schwierigkeitsgrade wählen durch Beobachtung anderer Bewegungsbilder Lösungsmöglichkeiten erkennen und in eigenes Bewegungshandeln umsetzen eigene Lernerfahrung in Form von Lerntipps formulieren umsichtig üben und andere nicht gefährden selbst Übungsformen erfinden und demonstrieren	Geschickt und sicher mit den Spielgeräten umgehen dem persönlichen Können angemessene Aufgaben und Schwierigkeitsgrade wählen dem Leistungsniveau angemessene methodische Lernhilfen wählen; durch Beobachtung anderer Bewegungsbilder Lösungsmöglichkeiten erkennen und in eigenes Bewegungshandeln umsetzen eigene Lernerfahrung in Form von Lerntipps formulieren umsichtig üben und andere nicht gefährden selbst Übungsformen erfinden und demonstrieren		

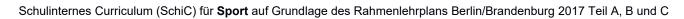




Bemerkungen/Inhalte	 Aufgaben und Spielformen mit versch Zielwurf-/Zielschuss-/Zielschlagspiele 	niedenen Spielgeräten e (Brennball, T-Ball, Völkerball, Treibball)	
Konkretisierung Inhalt 2	Spiele erfassen und gestalten		
Anforderungen	Spielideen erfassen: den "Sinn" des Spiels benennen Spielrollen verstehen und sinnentsprechend handeln sich auf mit- und Gegenspielerinnen/Gegenspielern einstellen, im Spielraum orientieren und kontrolliert bewegen eigene Spielwünsche gestalten	Klasse 3/4 Spielideen aufgreifen, weiterentwickeln, anderen erklären Spielrollen verstehen und sinnentsprechend handeln; die Merkmale einer speziellen Rolle benennen sich auf mit- und Gegenspielerinnen/Gegenspielern einstellen, im Spielraum orientieren und kontrolliert bewegen eigene Spielwünsche gestalten	 Klasse 5/6 Spielideen aufgreifen, weiterentwickeln, anderen erklären sich auf mit- und Gegenspielerinnen/Gegenspielern einstellen, im Spielraum orientieren und kontrolliert bewegen dem eigenen Leistungsvermögen angemessene Rollen übernehmen und sinnentsprechend handeln eigene Spielwünsche gestalten
Bemerkungen/Inhalte	 Wahrnehmungsspiele kooperative Spiele einfache Lauf- und Fangspiele (Steh/ einfache Ballspiele (T-Ball) freies Spiel Spielerfindungen Platzwechsel- und suchspiele (Feuer, Kreisspiele (Komm-Mit/Lauf-Weg; Ob Nachahmungs- und Darstellungsspie 	Geh; Zeittasche; Kettenfange) /Wasser/Sturm; McDonalds) ostsalat)	
Wettbewerbe Konkretisierung Inhalt 3	Spielfähigkeit in Gruppen- und Man		



Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 das Zusammenwirken innerhalb einer Mannschaft verstehen und entsprechend zielgerichtet handeln einen günstigen Moment für den erfolgreichen Abschluss einer spieltypischen Zielhandlung erkennen und diesen nutzen 	 das Zusammenwirken innerhalb einer Mannschaft verstehen und entsprechend zielgerichtet handeln taktisch klug und geschickt spielen einen günstigen Moment für den erfolgreichen Abschluss einer spieltypischen Zielhandlung erkennen und diesen nutzen 	 das Zusammenwirken innerhalb einer Mannschaft verstehen und entsprechend zielgerichtet handeln taktisch klug und geschickt spielen einen gemeinsamen Handlungsplan absprechen und umsetzen einen günstigen Moment für den erfolgreichen Abschluss einer spieltypischen Zielhandlung erkennen und diesen nutzen
Bermerkungen/Inhalte	 Kooperative Spiele Lauf- und Fangspiele einfache Ballspiele einfache Tor- und Korbballspiele, bz 	zw. Rückschlagspiele (siehe "Ballsportart")	
Bezüge zu übergreifenden Themen (Auswahl) (Teil B)	 Gesundheitsförderung Bildung zur Akzeptanz von Vielfa 	lt	
Konkretisierung Inhalt 4	Ballsportart		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Herantasten und Erproben an die Sportart umsichtig üben und andere nicht gefährden sich auf Mit- und GegenspielerInnen einstellen, im Spielraum orientieren und kontrolliert bewegen durch Beobachtung anderer Bewegungsbilder Lösungsmöglichkeiten erkennen 	 umsichtig üben und andere nicht gefährden sich auf Mit- und GegenspielerInnen einstellen, im Spielraum orientieren und kontrolliert bewegen durch Beobachtung anderer Bewegungsbilder Lösungsmöglichkeiten erkennen und in eigenes Bewegungshandeln umsetzen 	 umsichtig üben und andere nicht gefährden sich auf Mit- und GegenspielerInnen einstellen, im Spielraum orientieren und kontrolliert bewegen durch Beobachtung anderer Bewegungsbilder Lösungsmöglichkeiten erkennen und in eigenes Bewegungshandeln umsetzen





	Bewegungshandeln umsetzen	Umsetzung einfacher sportarttypischer Bewegungen	 Umsetzung einfacher sportarttypischer Bewegungen einen gemeinsamen Handlungsplan absprechen und umsetzen Umsetzung einfacher taktischer Spielzüge
Bermerkungen/Inhalte	 freie Wahl der Ballsportart (je r	nach Materialienbestand) Fußball, Basketball oder Volleyball	
Wettbewerbe	Fußball [Klasse 4-6): Feldtunier (Vorruinternes Fußballtunier [Klasse 3-6]: Kl		Vorrunde Dezember)
Bezüge zur Sprachbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 1.3.1 – Einzelinformationen aus klar strukturie 1.3.3 – Sachverhalte und Abläufe veranschau 1.3.3 Arbeitsergebnisse aus Einzel- Partne 1.3.3 – zu einem Sachverhalt (oder zu Texter 1.3.5 - Gesprächsregeln vereinbaren und bea 1.3.6 – Fachbegriffe und fachliche Wendunge	ulichen, erklären (und interpretieren) r- und Gruppenarbeit präsentieren n) eigene Überlegungen äußern achten	•
Bezüge zur Medienbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 2.3.1 - mediale Informationsquellen auswähle 2.3.1 - Suchstrategien zur Gewinnung von In 2.3.3 - eine Präsentation von Lern- und Arbei - Einzel- und Gruppenarbeitsergebnisse vor e 2.3.4 - Regeln und Methoden für das Geben	nformationen aus unterschiedlichen Quellen itsergebnissen sach-und situationsgerecht g einem Publikum präsentieren	estalten
Formate der Leistungs- bewertung	• Bewegen und Handeln \rightarrow 70°	% eit (siehe Tabelle zur Leistungsbewe ingen durchzuführen ndlung (z.B. Techniken)	



- Interagieren → 20%
 - kooperatives und tolerantes Handeln
 - Einhalten von Regeln
 - Stärken und Schwächen anderer akzeptieren
 - faires Konkurrieren
 - Mitarbeit
- Reflektieren und Urteilen \rightarrow 10%
 - Fehler erkennen
 - Formulierung von Gründen, Absichten und Folgen von Handlungen
 - Selbstständigkeit



	Fach Sport	Themenfeld: Bewegungskünste, Gymnastik, Tanz	Zeitlicher Rahmen: 4 Wochen
Bezüge zu Teil A / Festlegungen der Gesamtkonferenz /der Konferenz der Lehrkräfte	Kooperation: Sich gegenseitig beim Lernen Lernerfahrung im Alltag: Beispiele Im Alltag	helfen und unterstützen.	
Themen und Inhalte	Themenfeld: Bewegungskünste, Gymn Körper- und Bewegungsschulung Bewegung im Raum Bewegung mit Gerät		
Konkretisierung Inhalt 1	Bewegung mit Rhythmus und Musik Ausdruck mit und durch Bewegung		
Konkretisierung illilait 1	Körper- und Bewegungsschulung		
Anforderungen	 Klasse 1/2 Verschiedene Bewegungsformen erlernen Gleichgewicht im Stand und in der Bewegung halten Körperspannung wahrnehmen und zielgerichtet auf – und abbauen Übungen zur Muskelkräftigung und Dehnung ausführen 	Verschiedene Bewegungsformen erlernen und ausführen Gleichgewicht im Stand und in der Bewegung halten Körperspannung wahrnehmen und zielgerichtet auf – und abbauen Übungen zur Muskelkräftigung und Dehnung ausführen	 Klasse 5/6 Verschiedene Bewegungsformen erlernen und ausführen Gleichgewicht im Stand und in der Bewegung halten Zusammenhang von Muskelaktion und Bewegungsausführung wahrnehmen und steuern Übungen zur Muskelkräftigung und Dehnung ausführen
Bemerkungen/Inhalte	 Bewegungsformen aus dem gymna Erwärmungs- und Reaktionsspiele An- und Entspannungsübungen, -sr Funktionsgymnastik 		



Konkretisierung Inhalt 2	Bewegung im Raum		
Anforderungen	 Klasse 1/2 Raumwege nachvollziehen und Aufstellungsformen einnehmen Positions- und Formationswechsel nach Vorgabe durchführen Raumbedarf erkennen und den anderer Personen berücksichtigen 	 Klasse 3/4 Raumwege nachvollziehen und Aufstellungsformen einnehmen Positions- und Formationswechsel durchführen Raumbedarf erkennen und den anderer Personen berücksichtigen, Absprachen dazu treffen 	 Klasse 5/6 Raumwege nachvollziehen und Aufstellungsformen einnehmen Positions- und Formationswechsel in kurzer Zeit durchführen Raumbedarf erkennen und den anderer Personen berücksichtigen, Absprachen dazu treffen
Bemerkungen/Inhalte	Aufstellungsspiele mit Änderung derPlatzwechsel- und Suchspiele	Richtung, Ebene, Dimension, Form	
Konkretisierung Inhalt 3	Bewegung mit Gerät		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Geräte und Materialien sowie kreative Formen der Handhabung erproben einfache gymnastische und tänzerische Bewegungsformen mit verschiedenen Geräten nachvollziehen und üben einfache Kunststücke und Partnerkunststücke erfinden, üben und vorführen 	 Geräte und Materialien handhaben, kreative Formen der Bewegungsausführung finden gymnastische und tänzerische Bewegungsformen mit verschiedenen Geräten nachvollziehen und üben einfache Kunststücke und Partnerkunststücke erfinden, üben, präsentieren 	 Geräte und Materialien handhaben, kreative Formen der Bewegungsausführung finden gymnastische und tänzerische Bewegungsformen mit verschiedenen Geräten nachvollziehen und üben einfache Kunststücke und Partnerkunststücke mit wachsendem Schwierigkeitsgrad erfinden, üben, präsentieren
Bermerkungen/Inhalte	 Aufgaben mit Sportgeräten, Material einfache Jonglier- und Zirkusübunge 		, ,,



Konkretisierung Inhalt 4	Bewegung mit Rhythmus und Mus	ik	
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	Einfache Rhythmen erkennen, mit Materialien und Körperinstrumenten nachahmen gymnsastische und tänzerische Bewegungsformen nach Musik ausführen	 Rhythmen erkennen, voneinander unterscheiden, mit Materialien und Körperinstrumenten nachahmen eigene Rhythmen finden gymnastische und tänzerische Bewegungsformen nach Musik ausführen Bewegungsmerkmale bei einer Bewegungsform benennen und beachten Bewegungsfolgen auch mit Geräten/Materialien erfinden, üben und präsentieren methodische Lernhilfen zum Einüben von Bewegungsfolgen anwenden 	 Rhythmen erkennen, voneinander unterscheiden, mit Materialien und Körperinstrumenten nachahmen eigene Rhythmen finden gymnastische und tänzerische Bewegungsformen nach Musik ausführen Bewegungsmerkmale bei einer Bewegungsform benennen und beachten methodische Lernhilfen zum Einüben von Bewegungsfolgen anwenden Bewegungsfolgen in der Gruppe auch mit Geräten/Materialien erfinden, üben und präsentieren geeignete Formen zur optischen Darstellung von Bewegungsfolgen finden und nutzen
Bemerkungen/Inhalte	 Ab Klasse 5 "Break the Chain" (14.02.) → Protest- und Ausdruckstanz mit dem Kreafit-Haus Aufgaben mit Sportgeräten, Materialien und Körperinstrumenten Kinder-, Spaß-, Bewegungslieder und -tänze Aerobic einfache Jonglier- und Zirkusübungen (Zirkusprojekt Klasse 4) Tänze anderer Kulturbereiche und Gesellschaftstänze (z.B. türkischer Hochzeitstanz) 		
fächerübergreifender Unterricht	 Kooperation mit Musik ggf. Englisch GeWi/Sachunterricht → andere Kult 	→ Lieder	,



Konkretisierung Inhalt 5	Ausdruck mit und durch Bewegung]	
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	Gefühle und Stimmungen in Texten und Musikstücken erleben und durch Bewegungen darstellen	 Gefühle und Stimmungen in Texten und Musikstücken erleben und durch Bewegungen darstellen kleine Improvisationen allein, mit einer Partnerin/einem Partner erproben 	 Gefühle und Stimmungen in Texten und Musikstücken erleben und durch Bewegungen darstellen kleine Improvisationen allein, mit einer Partnerin/einem Partner erproben
Bemerkungen/Inhalte	 Bewegungsgeschichten Fantasiereisen Darstellungs- und Rollenspiele (aus v 	verschiedenen Themenkreisen)	
Bezüge zu übergreifenden Themen (Auswahl) (Teil B)	Gesundheitsförderung Bildung zur Akzeptanz von Vielfalt		
Bezüge zur Sprachbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 1.3.1 – Einzelinformationen aus klar strukturierten Vorträgen aufgabengeleitet ermitteln und wiedergeben 1.3.3 – Sachverhalte und Abläufe veranschaulichen, erklären (und interpretieren) 1.3.3 Arbeitsergebnisse aus Einzel- Partner- und Gruppenarbeit präsentieren 1.3.3 – zu einem Sachverhalt (oder zu Texten) eigene Überlegungen äußern		d wiedergeben
	1.3.5 - Gesprächsregeln vereinbaren und bea 1.3.6 – Fachbegriffe und fachliche Wendunge	achten	Geräten) nutzen
Bezüge zur Medienbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 2.3.1 - mediale Informationsquellen auswähle 2.3.1 – Suchstrategien zur Gewinnung von In 2.3.3 - eine Präsentation von Lern- und Arbei - Einzel- und Gruppenarbeitsergebnisse vor e 2.3.4 – Regeln und Methoden für das Geben	formationen aus unterschiedlichen Quellen a tsergebnissen sach-und situationsgerecht ge einem Publikum präsentieren	stalten



Formate der Leistungs-	
bewertung	

• Bewegen und Handeln → 70%

- o motorische Leistungsfähigkeit (siehe Tabelle zur Leistungsbewertung)
- Fähigkeit eigenständig Übungen durchzuführen
- quantitative Bewegungshandlung (z.B. Techniken)
- kontinuierliche sportpraktische Mitarbeit
- Interagieren → 20%
 - kooperatives und tolerantes Handeln
 - Einhalten von Regeln
 - Stärken und Schwächen anderer akzeptieren
 - faires Konkurrieren
 - Mitarbeit
- Reflektieren und Urteilen → 10%
 - Fehler erkennen
 - Formulierung von Gründen, Absichten und Folgen von Handlungen
 - Selbstständigkeit



	Fach Sport	Themenfeld: Bewegen an Geräten - Turnen	Zeitlicher Rahmen: 4 Wochen
Bezüge zu Teil A / Festlegungen der Gesamtkonferenz /der Konferenz der Lehrkräfte	Kooperation: Sich gegenseitig beim Lerner Lernerfahrung im Alltag: Beispiele Im Alltag		
Themen und Inhalte			
	Themenfeld: Bewegungen an Geräten	- Turnen	
	 An Gerätearrangements arbeiten Turnerische Grundtätigkeiten Ausgewählte Bewegungsfertigkeite Akrobatisches Turnen 	en erlernen	
Konkretisierung Inhalt 1	An Gerätearrangements arbeiten		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Gerätearrangements nutzen, verändern, Bewegungs- möglichkeiten erproben Gerätearrangements für Bewegungsabsichten zusammenstellen und bewältigen sich etwas zutrauen, dabei Risiken abwägen 	 Gerätearrangements nutzen, verändern, Bewegungs- möglichkeiten erproben Gerätearrangements für Bewegungsabsichten zusammenstellen und bewältigen sich etwas zutrauen, dabei Risiken abwägen 	 Gerätearrangements nutzen, verändern, Bewegungs- möglichkeiten erproben Gerätearrangements für Bewegungsabsichten zusammenstellen und bewältigen sich etwas zutrauen, dabei Risiken abwägen
Bemerkungen/Inhalte	 Gerätelandschaften Hindernisbahnen Bewegungsbaustellen 	,	



Konkretisierung Inhalt 2	Turnerische Grundtätigkeiten		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Grundtätigkeiten erproben und üben Körperspannung auf- und abbauen Kraft erproben und erfahren sich im Gleichgewicht halten Kunststücke erfinden und anderen zeigen 	 Grundtätigkeiten üben Kraft erproben und erfahren sich im Gleichgewicht halten Kunststücke erfinden und anderen zeigen den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden 	 Grundtätigkeiten ausführen Kraft erproben und erfahren sich im Gleichgewicht halten Kunststücke erfinden und anderen zeigen den Zusammenhang von Körperspannung und dem Gelingen einer Übung erkennen und in der Bewegungstätigkeit anwenden
Bemerkungen/Inhalte	Turnerische Grundtätigkeiten an undAn- und Entspannungsübungen	l auf verschiedenen Turngeräten	
Konkretisierung Inhalt 3	Ausgewählte Bewegungsfertigkeit	en erlernen	
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Ausgewählte Bewegungselemente turnen einzelne Bewegungselemente kombinieren einfache bildliche Darstellungen für das Üben von Bewegungselementen nutzen ausgewählte Fachbegriffe kennen 	 Ausgewählte Bewegungselemente turnen einzelne Bewegungselemente kombinieren und präsentieren zwischen angebotenen Lernhilfen wählen ausgewählte Bewegungsmerkmale kennen und beim Üben beachten bildliche Darstellungen für das Üben von Bewegungselementen und das Entwickeln von Bewegungsfolgen nutzen ausgewählte Fachbegriffe kennen und verwenden 	 Ausgewählte Bewegungselemente turnen einzelne Bewegungselemente kombinieren und präsentieren zwischen angebotenen Lernhilfen wählen ausgewählte Bewegungsmerkmale kennen und beim Üben beachten bildliche Darstellungen für das Üben von Bewegungselementen und das Entwickeln von Bewegungsfolgen nutzen ausgewählte Fachbegriffe kennen und verwenden



Bermerkungen/Inhalte	Aufgaben an und auf verschiedenen	Turngeräeten	
Konkretisierung Inhalt 4	Akrobatisches Turnen		
Anforderungen	Sich für das Gelingen und die Unversehrtheit aller Beteiligten verantwortlich fühlen und im Handeln Verantwortung zeigen das eigene Handeln auf das der Partnerin/des Partners abstimmen akrobatische Aufgaben nachvollziehen, einfache Figuren erfinden und präsentieren einfache bildliche Darstellungen für das Üben von Figuren nutzen	Sich für das Gelingen und die Unversehrtheit aller Beteiligten verantwortlich fühlen und im Handeln Verantwortung zeigen das eigene Handeln auf das der Partnerin/des Partners abstimmen akrobatische Aufgaben nachvollziehen, Figuren erfinden und präsentieren Kriterien für erfolgreiches Präsentieren kennen und anwenden einfache bildliche Darstellungen für das Üben von Figuren nutzen	 Klasse 5/6 Sich für das Gelingen und die Unversehrtheit aller Beteiligten verantwortlich fühlen und im Handeln Verantwortung zeigen das eigene Handeln auf das der Partnerin/des Partners abstimmen akrobatische Aufgaben nachvollziehen, Figuren erfinden und präsentieren Kriterien für erfolgreiches Präsentieren kennen und anwenden schriftliche und bildliche Darstellungen für das Nachbauen von Figuren nutzen Präsentationen dokumentieren
Bemerkungen/Inhalte	 Partnerakrobatik Grifftechniken Pyramiden "Zirkus" 		
Wettbewerbe fächerübergreifender Unterricht			



Bezüge zu übergreifenden Themen (Auswahl) (Teil B)	Gesundheitsförderung Bildung zur Akzeptanz von Vielfalt
Bezüge zur Sprachbildung	Die Schülerinnen und Schüler können 1.3.1 – Einzelinformationen aus klar strukturierten Vorträgen aufgabengeleitet ermitteln und wiedergeben
(Teil B)	1.3.3 – Sachverhalte und Abläufe veranschaulichen, erklären (und interpretieren) 1.3.3 Arbeitsergebnisse aus Einzel- Partner- und Gruppenarbeit präsentieren
	1.3.3 – zu einem Sachverhalt (oder zu Texten) eigene Überlegungen äußern 1.3.5 - Gesprächsregeln vereinbaren und beachten
	1.3.6 – Fachbegriffe und fachliche Wendungen (z.b. Benennung von Schrittabläufen oder Geräten) nutzen
Bezüge zur	Die Schülerinnen und Schüler können
Medienbildung (Teil B)	2.3.1 - mediale Informationsquellen auswählen und nutzen 2.3.1 – Suchstrategien zur Gewinnung von Informationen aus unterschiedlichen Quellen anwenden
	2.3.3 - eine Präsentation von Lern- und Arbeitsergebnissen sach-und situationsgerecht gestalten
	- Einzel- und Gruppenarbeitsergebnisse vor einem Publikum präsentieren
Farmete deal sistems	2.3.4 – Regeln und Methoden für das Geben und Nehmen von Rückmeldungen anwenden
Formate der Leistungs- bewertung	Bewegen und Handeln → 70%
beweitung	o motorische Leistungsfähigkeit (siehe Tabelle zur Leistungsbewertung)
	Fähigkeit eigenständig Übungen durchzuführen
	o quantitative Bewegungshandlung (z.B. Techniken)
	kontinuierliche sportpraktische Mitarbeit International 20%
	Interagieren → 20% Resperatives und telerantes Handeln
	kooperatives und tolerantes Handeln Finhalten von Bogoln
	 Einhalten von Regeln Stärken und Schwächen anderer akzeptieren
	• Starken und Schwachen anderer akzeptieren
	Mitarbeit
	Reflektieren und Urteilen → 10%
	• Reflektieren und Ortellen → 10 % • Fehler erkennen
	 Formulierung von Gründen, Absichten und Folgen von Handlungen
	 Selbstständigkeit



	Fach Sport	Themenfeld: Kämpfen nach Regeln	Zeitlicher Rahmen: 4-8 Wochen
Bezüge zu Teil A / Festlegungen der Gesamtkonferenz /der Konferenz der Lehrkräfte	Kooperation: Sich gegenseitig beim Lerner Lernerfahrung im Alltag: Beispiele Im Alltag		
Themen und Inhalte			
	Themenfeld: Kämpfen nach Regeln		
	 Kämpfe um das Gleichgewicht Kämpfe um den Raum Kämpfe um Geräte und mit andere 	n Geräten	
Konkretisierung Inhalt 1	Kämpfe um das Gleichgewicht		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Lösungen zur Stabilisierung des Gleichgewichts nennen trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, das Gleichgewicht zu halten Stürze abfangen 	 Lösungen zur Stabilisierung des Gleichgewichts nennen trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, das Gleichgewicht zu halten Stürze abfangen 	 Lösungen zur Stabilisierung des Gleichgewichts nennen trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, das Gleichgewicht zu halten Stürze abfangen
Bemerkungen/Inhalte	Einfache Partnerkämpfe Ringkämpfe	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	J
Konkretisierung Inhalt 2	Kämpfe um den Raum		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, Raum zu verteidigen bzw. zu erobern 	 Trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, Raum zu verteidigen bzw. zu erobern 	 Trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, Raum zu verteidigen bzw. zu erobern
Bemerkungen/Inhalte	Zieh- und SchiebekämpfeRingkämpfe		



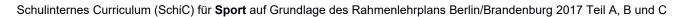
Konkretisierung Inhalt 3	Kämpfe um Geräte und mit Geräter	1	
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	Trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, Spielgeräte oder Materialien zu verteidigen bzw. zu erobern	Trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, Spielgeräte oder Materialien zu verteidigen bzw. zu erobern	 Trotz gegnerischer Einwirkung versuchen, Spielgeräte oder Materialien zu verteidigen bzw. zu erobern
Bermerkungen/Inhalte	Aufgaben zum Kämpfen mit Spielger	äten, Materialien	
Bezüge zu übergreifenden Themen (Auswahl) (Teil B)	Gesundheitsförderung Bildung zur Akzeptanz von Vielfalt		
Bezüge zur Sprachbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 1.3.1 – Einzelinformationen aus klar strukturierten Vorträgen aufgabengeleitet ermitteln und wiedergeben 1.3.3 – Sachverhalte und Abläufe veranschaulichen, erklären (und interpretieren) 1.3.3 Arbeitsergebnisse aus Einzel- Partner- und Gruppenarbeit präsentieren 1.3.3 – zu einem Sachverhalt (oder zu Texten) eigene Überlegungen äußern 1.3.5 - Gesprächsregeln vereinbaren und beachten 1.3.6 – Fachbegriffe und fachliche Wendungen (z.b. Benennung von Schrittabläufen oder Geräten) nutzen		
Bezüge zur Medienbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 2.3.1 - mediale Informationsquellen auswähle 2.3.1 – Suchstrategien zur Gewinnung von Ir 2.3.3 - eine Präsentation von Lern- und Arbe - Einzel- und Gruppenarbeitsergebnisse vor e 2.3.4 – Regeln und Methoden für das Geben	nformationen aus unterschiedlichen Quellen a itsergebnissen sach-und situationsgerecht go einem Publikum präsentieren	estalten



Formate der Leistungs-	 Bewegen und Handeln → 70%
bewertung	motorische Leistungsfähigkeit (siehe Tabelle zur Leistungsbewertung)
	 Fähigkeit eigenständig Übungen durchzuführen
	quantitative Bewegungshandlung (z.B. Techniken)
	kontinuierliche sportpraktische Mitarbeit
	 Interagieren → 20%
	kooperatives und tolerantes Handeln
	■ Einhalten von Regeln
	 Stärken und Schwächen anderer akzeptieren
	faires Konkurrieren
	∘ Mitarbeit
	 Reflektieren und Urteilen → 10%
	∘ Fehler erkennen
	∘ Formulierung von Gründen, Absichten und Folgen von Handlungen
	Selbstständigkeit



	Fach Sport	Themenfeld: Fahren, Gleiten, Rollen	Zeitlicher Rahmen: 4-8 Wochen
Bezüge zu Teil A / Festlegungen der Gesamtkonferenz /der Konferenz der Lehrkräfte	Kooperation: Sich gegenseitig beim Lernen helfen und unterstützen. Lernerfahrung im Alltag: Beispiele Im Alltag und Lernumfeld finden		
Themen und Inhalte			
	Themenfeld: Fahren, Gleiten, Rollen		
	 Bewegungserfahrungen sammeln Bewegungsfertigkeiten erlernen und 	d üben	
Konkretisierung Inhalt 1	Bewegungserfahrungen sammeln		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Verschiedene Materialien und Geräte in unterschiedlichen Situationen erproben einschätzbare Risikosituationen zulassen, etwas wagen 	 Verschiedene Materialien und Geräte in unterschiedlichen Situationen erproben einschätzbare Risikosituationen zulassen, etwas wagen 	 Verschiedene Materialien und Geräte in unterschiedlichen Situationen erproben einschätzbare Risikosituationen zulassen, etwas wagen
Bemerkungen/Inhalte		zum Fahren, Gleiten, Rollen und Rutschen (z	
Konkretisierung Inhalt 2	Bewegungsfertigkeiten erlernen und üben		
Anforderungen	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Klasse 5/6
	 Für einzelne Bewegungsformen das Vorwärtskommen, Kurvenfahren, Bremsen und gegebenenfalls Fallen erproben eigene Lernerfahrung in Form von Lerntipps formulieren 	 Für einzelne Bewegungsformen das Vorwärtskommen, Kurvenfahren, Bremsen und gegebenenfalls Fallen erproben die Merkmale einer sicheren Bewegung nennen und 	 Für einzelne Bewegungsformen das Vorwärtskommen, Kurvenfahren, Bremsen und gegebenenfalls Fallen erproben die Merkmale einer sicheren Bewegung nennen und





	 das Bewegungsverhalten anderer sowie die räumliche Umgebung wahrnehmen und das eigene Handeln darauf einstellen bei Lernschwierigkeiten methodische Lernhilfen nutzen das Bewegungsverhalten anderer sowie die räumliche Umgebung wahrnehmen und das eigene Handeln darauf einstellen durch Beobachtung und Austausch mit anderen Lösungen erkennen und in eigenes bewegungshandeln umsetzen demonstrieren eigene Lernerfahrung in Form von Lerntipps formulieren bei Lernschwierigkeiten methodische Lernhilfen nutzen das Bewegungsverhalten anderer sowie die räumliche Umgebung wahrnehmen und das eigene Handeln darauf einstellen durch Beobachtung und Austausch mit anderen Lösungen erkennen und in eigenes bewegungshandeln umsetzen 	
Bemerkungen/Inhalte	 Aufgaben mit Geräten, Materialien zum Fahren, Gleiten, Rollen und Rutschen Geschicklichkeitsübungen und -spiele orientierungs-, Reaktions-, Kooperationsspiele Parcours, Gerätearrangements 	
Bezüge zu übergreifenden Themen (Auswahl) (Teil B)	 Gesundheitsförderung Bildung zur Akzeptanz von Vielfalt 	
Bezüge zur Sprachbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 1.3.1 – Einzelinformationen aus klar strukturierten Vorträgen aufgabengeleitet ermitteln und wiedergeben 1.3.3 – Sachverhalte und Abläufe veranschaulichen, erklären (und interpretieren) 1.3.3 Arbeitsergebnisse aus Einzel- Partner- und Gruppenarbeit präsentieren 1.3.3 – zu einem Sachverhalt (oder zu Texten) eigene Überlegungen äußern 1.3.5 - Gesprächsregeln vereinbaren und beachten 1.3.6 – Fachbegriffe und fachliche Wendungen (z.b. Benennung von Schrittabläufen oder Geräten) nutzen	
Bezüge zur Medienbildung (Teil B)	Die Schülerinnen und Schüler können 2.3.1 - mediale Informationsquellen auswählen und nutzen 2.3.1 – Suchstrategien zur Gewinnung von Informationen aus unterschiedlichen Quellen anwenden 2.3.3 - eine Präsentation von Lern- und Arbeitsergebnissen sach-und situationsgerecht gestalten - Einzel- und Gruppenarbeitsergebnisse vor einem Publikum präsentieren 2.3.4 – Regeln und Methoden für das Geben und Nehmen von Rückmeldungen anwenden	



Formate der Leistungs-	Bewegen und Handeln → 70%
bewertung	motorische Leistungsfähigkeit (siehe Tabelle zur Leistungsbewertung)
	∘ Fähigkeit eigenständig Übungen durchzuführen
	∘ quantitative Bewegungshandlung (z.B. Techniken)
	kontinuierliche sportpraktische Mitarbeit
	Interagieren → 20%
	∘ kooperatives und tolerantes Handeln
	■ Einhalten von Regeln
	 Stärken und Schwächen anderer akzeptieren
	∘ faires Konkurrieren
	 Mitarbeit
	• Reflektieren und Urteilen $ ightarrow$ 10%
	 Fehler erkennen
	 Formulierung von Gründen, Absichten und Folgen von Handlungen
	 Selbstständigkeit